



## REGLAMENTO COPA NOVILLITOS DEUTSCHE BANK

1. *El fee es de \$ 400 por Jugador (\$350 en caso de tener dos hijos jugando). El fee incluye: fee del torneo, almuerzo para el, su familia y petisero (el jugador o el padre del jugador es el encargado de acercarle el almuerzo) y Te después del torneo durante la entrega de premios.*
2. *Para los jugadores y familias la entrada a La Aguada va estar marcada con unas banderas sobre la ruta y una persona de vigilancia en la puerta*
3. *Los caballos deben bajar en el embarcadero que se encuentra a unos 500 metros antes de la entrada de los jugadores (estará señalizada) y llevar a pie los caballos hasta la cancha respectiva (tener en cuenta que del embarcadero a las canchas hay unos 20 minutos)*
4. *Los jugadores deberán presentarse con sus padres a las 9.00 horas para recibir camisetas, pagar el fee, firmar seguros y comenzar los partidos.*
5. *Los padres que figuran son los encargados de cobrar el fee, hacer firmar el seguro, entregar las camisetas y llevar adelante los partidos de la zona haciendo cumplir los horarios a jugadores y referees*
6. *Menores Zona 1 Esteban Llavallol*
7. *Menores Zona 2 Javier Uranga*
8. *Mayores Zona 1 Sebastian Pistone*
9. *Mayores Zona 2 Mariano Bosch*
10. *El referato estará a cargo de los padres. Gracias a todos los que se ofrecieron. Si a alguno de los que estan anotados NO puede avise con tiempo asi ponemos reemplazo*
11. *Partidos de Menores: Partidos de 2 chukkers de 8 minutos. Mínimo 2 partidos por equipo.*
12. *Partidos de Mayores: Partidos de 3 chukkers de 7 minutos. Minimo 3 partidos por equipo.*
13. *Los partidos no pueden terminar empatados. En la etapa clasificación se definirá por “Gol arco iris”. Las finales se definirán con gol de oro. Pasados los 5 minutos se definirá con gol arco Iris.*
14. *Jugarán la final los primeros de cada zona, el cual se definirá según los puntos obtenidos en la etapa clasificación . En caso de empate, se definira primero por diferencia de gol, segundo por goles a favor y de persistir la igualdad se tirara la moneda.*